

## 1. Çfarë mund të bëj javascript?

### - Javascript mund të ndryshojë përmbajtjet HTML:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>CFARE MUND TE BEJ JAVASCRIPT?</h2>

<p id="demo">- Javascript mund te ndryshoje permbajtjet HTML:</p>

<button type="button" onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Ky paragraf u ndryshua!'">Kliko ketu!</button>

</body>
</html>

```

### - Javascript mund të ndryshojë atributet HTML:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>CFARE MUND TE BEJ JAVASCRIPT?</h2>

<p>- Javascript mund te ndryshoje atributet HTML</p>

<p>Ndryshimi i imazheve</p>

<button onclick="document.getElementById('emoji').src='smile.png'">Smile</button>



<button onclick="document.getElementById('myImage').src='sad.png'">Sad</button>

</body>
</html>

```

### - Mund të ndryshojë stilimin CSS:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>CFARE MUND TE BEJ JAVASCRIPT?</h2>

<p>Mund te ndryshoje stilimin CSS:</p>
<p id="demo"> TEKSTI qe stilohet</p>

<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.fontSize='35px'">Zmadho
tekstit!</button>

```

```

<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.color='red'">Ndrysho
ngjyren e tekstit!</button>

<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.fontWeight =
'900'">Erreso tekstit!</button>

</body>
</html>

```

### - Mund të fsheh elemente të HTML:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>CFARE MUND TE BEJ JAVASCRIPT?</h2>

<p id="demo">Mund te fsheh elemente te HTML:</p>

<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.display='none'">Kliko
ketu!</button>

</body>
</html>

```

### - Mund të shfaq elementet e fshehura të HTML:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>CFARE MUND TE BEJ JAVASCRIPT?</h2>

<p>Mund te shfaq elementet e fshehura te HTML:</p>

<p id="demo" style="display:none">Pershendetje!</p>

<button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.display='block'">Kliko
ketu!</button>

</body>
</html>

```

## SINTAKSA JAVASCRIPT

- Variablat:

Duke përdorur var:

```

<!DOCTYPE html>
<html>

```

```

<body>

<h1>Duke përdorur var:</h1>

<p>Ne kete shembull deklarojme variablat duke perdorur var.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
var numri1 = 15;
var numri2 = 61;
var shuma = numri1 + numri2;

document.getElementById("demo").innerHTML =
"Shuma eshte: " + shuma;
</script>

</body>
</html>

```

Duke përdorur let:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Duke përdorur var:</h1>

<p>Ne kete shembull deklarojme variablat duke perdorur var.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
let numri1 = 15;
let numri2 = 61;
let shuma = numri1 + numri2;

document.getElementById("demo").innerHTML =
"Shuma eshte: " + shuma;
</script>

</body>
</html>

```

Duke përdorur const(nuk mund te ndryshohet vlera):

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Duke përdorur var:</h1>

```

```
<p>Ne kete shembull deklarojme variablat duke perdorur var.</p>
```

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
const numri1 = 15;
const numri2 = 61;
let shuma = numri1 + numri2;

document.getElementById("demo").innerHTML =
"Shuma eshte: " + shuma;
</script>

</body>
</html>
```

Duke përdorur mos perdorur asnje fjale kyce(pasi janë deklaruar njëherë në program):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Duke përdorur var:</h1>

<p>Ne kete shembull deklarojme variablat duke perdorur var.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
let numri1 = 15;
let numri2 = 61;
let shuma = numri1 + numri2;

numri1= 22;
numri2= 44;
shuma = numri1 + numri2;

document.getElementById("demo").innerHTML =
"Shuma eshte: " + shuma;
</script>

</body>
</html>
```

**Output ne Javascript:**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Output ne Javascript:</h2>
```

```

<p>Jane disa menyra per te shfaqur output nga Javascript:</p>
<ul>
<li>document.write</li>
<li>document.getElementById("demo").innerHTML</li>
<li>alert</li>
<li>console.log (Shtyp F12 nga tastiera)</li>
</ul>
<p id="demo"></p>
<script>
document.write(5 + 6);
document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;
alert(5 + 6);
console.log(5 + 6);
</script>
</body>
</html>

```

## JavaScript if .. else

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript if .. else</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
let mosh= 23;
let votimi;
if (mosha < 18) {
  konfirmimi = "Ju nuk mund te votoni! ";
} else if (mosha = 18) {
  konfirmimi = "Ju mund te votoni!";
} else {
  konfirmimi = "Ju mund te votoni!";
}
document.getElementById("demo").innerHTML = konfirmimi;
</script>

</body>
</html>

```

## SWITCH

```

<!DOCTYPE html>
<html>

```

```

<body>

<h2>JavaScript switch</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
let dita;
switch (new Date().getDay()) {
  case 0:
    dita = "e djele";
    break;
  case 1:
    dita = "e hene";
    break;
  case 2:
    dita = "e marte";
    break;
  case 3:
    dita = "e merkure";
    break;
  case 4:
    dita = "e enjte";
    break;
  case 5:
    dita = "e premte";
    break;
  case 6:
    dita = "e shtune";
  }
document.getElementById("demo").innerHTML = "Sot eshte " + dita;
</script>

</body>
</html>

```

## Cikli For

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript FOR</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
let i = 5;
let shuma=0;
for (let i = 0; i < 10; i++) {
  shuma=shuma +i
}
document.getElementById("demo").innerHTML = shuma;
</script>

```

```
</body>  
</html>
```

## WHILE

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h2>JavaScript While Loop</h2>  
  
<p id="demo"></p>  
  
<script>  
let afisho = "";  
let i = 0;  
while (i < 10) {  
  afisho+= "<br>Numri eshte " + i;  
  i++;  
}  
document.getElementById("demo").innerHTML = afisho;  
</script>  
  
</body>  
</html>
```

## DO WHILE

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h2>JavaScript Do While Loop</h2>  
  
<p id="demo"></p>  
  
<script>  
let afisho = ""  
let i = 11;  
  
do {  
  afisho += "<br>Numri eshte " + i;  
  i++;  
}  
while (i < 10);  
  
document.getElementById("demo").innerHTML = afisho;  
</script>  
  
</body>  
</html>
```

## Funksionet

### - Pa argumenta

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function Afisho() {
  document.getElementById("demo").innerHTML = "Pershendetje!";
}
</script>
</head>

<body>

<p>Therritja e funksionit me ane te klikimit te butonit</p>
<p>Me pas funksioni afishon cfare ka te percaktuar ne trupin e tij.</p>

<button onclick="Afisho()">Afisho</button>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>

```

### Me nje argument:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function Pershendetja(txt) {
  document.getElementById("demo").innerHTML = txt
}
</script>
</head>
<body>
<form>
  <input type="button" onclick="Pershendetja('Miremengjes!)" value="paradite">
  <input type="button" onclick="Pershendetja('Mirembrema!)" value="ne darke">
</form>

<p id="demo"></p>

</body>
</html>

```

### Me dy argumenta:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

```



```

<p>Klikimi i butonit do te therrase funksionin</p>
<p id="demo">

<script>
function Shuma(n1,n2) {
return n1+n2;
}

document.getElementById("demo").innerHTML ="Shuma eshte "+ Shuma(10,12);
</script>

</body>
</html>

```

### Metodat jane funksionet e ruajtura si karakteristika te nje objekti:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Objektet</h2>
<p>Metodat jane funksionet e ruajtura si karakteristika te nje objekti:</p>

<p id="demo"></p>

<script>
// Krijimi i objektit:
const personi = {
  emri: "Anisa",
  mbiemri: "Melishte",
  id: 56789,
  emriPlote: function() {
    return this.emri + " " + this.mbiemri;
  }
};

// Afishimi i te dhenave te objektit:
document.getElementById("demo").innerHTML = personi.emriPlote();
</script>

</body>
</html>

```

### Manipulimi i stringjeve: Per te punuar me stringjet ka shume metoda:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript String Methods</h2>

```

```
<p>Metodat e punes me Stringjet</p>
```

```
<p id="slice"></p>
```

```
<p id="substr"></p>
```

```
<p id="length"></p>
```

```
<p id="substring"></p>
```

```
<script>
```

```
let str1 = "Apple, Banana, Kiwi";
```

```
document.getElementById("slice").innerHTML = str1.slice(7,13);
```

```
let str2 = "Apple, Banana, Kiwi";
```

```
document.getElementById("substr").innerHTML = str2.substr(7,13);
```

```
let str3 = "Apple, Banana, Kiwi";
```

```
document.getElementById("length").innerHTML = str3.length;
```

```
let str4 = "Apple, Banana, Kiwi";
```

```
document.getElementById("slice").innerHTML = str4.substring(7,13);
```

```
</script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## Eventet

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2>EVENTET/h2>
```

```
<p>Disa evente te butonave</p>
```

```
<button onclick="displayDate()">1. Kliko ketu?</button> <br><br>
```

```
<button onmouseover="displayDate()">2. Kalo mouse ketu</button>
```

```
<script>
```

```
function displayDate() {
```

```
    document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<p id="demo"></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## Shembuj:

```

<html>
<head>Eventet Javascript</head>
<body>
<h2>Ploteso:</h2>
Te dhenat <input type="text" id="input1" onfocus="focusevent()"
onmouseover="onmouseoverevent()"/>
<script>

function focusevent()
{
document.getElementById("input1").style.background=" aqua";
}

function onmouseoverevent()
{
document.getElementById("input1").style.background=" red";
}

</script>
</body>
</html>

```

```

<html>
<head>
Event
</head>

<body>

<div onmouseover = "over()" onmouseout = "out()">
<h2> Levis mouse per te pare efektet</h2>
</div>

<script>
<!--
function over() {
document.write ("Mouse Over");
}
function out() {
document.write ("Mouse Out");
}
//-->
</script>
</body>
</html>

```

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form>
<input type="button" id="btn01" value="OK">
</form>

<p>Kliko butonin "Caktivizo" per te caktivizuar butonin "OK":</p>

<button onclick="Caktivizimi()">Caktivizo</button>

<script>
function Caktivizimi() {
  document.getElementById("btn01").disabled = true;
}
</script>

</body>
</html>

```

### Gjetja e emrit te nje butoni:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form id="frm1">
<button id="btn1" name="Strukturimi Web" type="submit" value="HTML">HTML</button>
</form>

<p>Kliko ketu per te pare cfare vlere ka butoni HTML</p>

<button onclick="gjejTekstin()">Kliko ketu</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function gjejTekstin() {

  var shpjegimi = document.getElementById("btn1").name;

  document.getElementById("demo").innerHTML = shpjegimi;
}
</script>

</body>
</html>

```

### Gjetja e tipit te nje butoni:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form id="frm1">
<button id="btn1" name="Strukturimi Web" type="submit" value="HTML">HTML</button>
</form>

<p>Kliko ketu per te pare cfare tipi ka butoni HTML</p>

<button onclick="gjejTipin()">Kliko ketu</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function gjejTipin() {

    var shpjegimi = document.getElementById("btn1").type;

    document.getElementById("demo").innerHTML = shpjegimi;
}
</script>

</body>
</html>

```

### Gjetja e vleres se nje butoni:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<form id="frm1">
<button id="btn1" name="Strukturimi Web" type="submit" value="HTML">HTML</button>
</form>

<p>Kliko ketu per te pare cfare vlere ka butoni HTML</p>

<button onclick="gjejVleren()">Kliko ketu</button>

<p id="demo"></p>

<script>
function gjejVleren() {

    var shpjegimi = document.getElementById("btn1").value;

    document.getElementById("demo").innerHTML = shpjegimi;
}
</script>

</body>

```

```
</html>
```

### Vektoret:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Vektoret</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
const makina = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

document.getElementById("demo").innerHTML = makina;
</script>

</body>
</html>
```

### Vektor Objektsh:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Vektor objektsh</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
const person = {emri:"Xhoni", mbiemri:"Bon", mosha:46};
document.getElementById("demo").innerHTML = person.emri;
</script>

</body>
</html>
```

### Renditja e vektorit:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Renditja e nje Vektori</h2>
<p>Metoda sort() rendit vektoret sipas rendit alfabetik:</p>

<p id="demo1"></p>
<p id="demo2"></p>

<script>
```

```

const fruta = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"];
document.getElementById("demo1").innerHTML = fruta;

document.getElementById("demo2").innerHTML = fruta.sort();
</script>

</body>
</html>

```

## Klasat JS:

Nje *klase* eshte nje tip funksioni, ku ne vend te *function* perdorim fjalen *Class* dhe karakteristikat ja kalojme metodes *constructor()*:

**constructor()** - Per krijimin dhe inicializimin e objekteve brenda klases:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Klasat JS</h1>

<p id="demo"></p>

<script>

class Makina {
  constructor(ngjyra) {
    this.ngjyra = ngjyra;
  }
}

makinaIme = new Makina("Bardhe");

document.getElementById("demo").innerHTML = "Makina ime eshte e " + makinaIme.ngjyra;
</script>

</body>
</html>

```

## Trashegimia e klasave ne Javascript:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Trashegimia e klasave ne Javascript</h2>

```

<p>Per te trashëguar të gjithë metodat nga një klasë për doret fjala kyçe "extends".</p>  
 <p>Për doret metoda "super" për të thërritur konstruktorin e funksionit prind</p>

<p id="demo"></p>

<script>

```
class Makina {
  constructor(ngjyra) {
    this.ngjyra = ngjyra;
  }
  Afisho() {
    return 'Makina ime është e ' + this.ngjyra;
  }
}
```

```
class Modeli extends Makina {
  constructor(ngjyra, modeli) {
    super(ngjyra);
    this.modeli = modeli;
  }

  Trego() {
    return this.Afisho() + ', dhe modeli ' + this.modeli;
  }
}
```

```
makinaIme = new Modeli("bardhe", "Ford");
document.getElementById("demo").innerHTML = makinaIme.Trego();
</script>
```

</body>  
</html>

## Konstruktorët në Javascript

Shembull:

/// Funkcioni konstruktor

```
function Person () {
  this.emri = 'Anisa',
  this.mosha = 18
}
```

// krijimi i një objekti

```
const personi = new Person();
```



```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Konstruktoret e objekteve</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
// Funkzioni konstruktor i objekteve te Person
function Person(emri, mbiemri, mosha, gjatesia) {
  this.emri = emri;
  this.mbiemri = mbiemri;
  this.mosha = mosha;
  this.gjatesia = gjatesia;
}

// krijimi i objektit
const student = new Person("An", "Hoti", 24, 78);

// Afishimi moshes
document.getElementById("demo").innerHTML =
"Studenti eshte " + student.mosha + ".";
</script>

</body>
</html>

```

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Konstruktoret e objekteve</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
// Funkzioni konstruktor i objekteve te Person
function makina(modeli, ngjyra, vitiProdhimit) {
  this.modeli = modeli;
  this.ngjyra = ngjyra;
  this.vitiProdhimit = vitiProdhimit;
}

// krijimi i objektit
const BMV = new makina("308", "zeze",2007);

// Afishimi moshes
document.getElementById("demo").innerHTML =
"Makina BMV eshte " + BMV.ngjyra + " dhe viti prodhimit "+ BMV.vitiProdhimit+ ".";
</script>

</body>
</html>

```

## Objektet

### Shembull 1

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Objektet ne Javascript</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
// Krijimi i nje objekti:
const makina = {
  lloji: "BMV",
  modeli:"308",
  ngjyra: "zeze"
};

// Afishimi i te dhenave nga objekti:
document.getElementById("demo").innerHTML = "Makina eshte "+
makina.lloji + " modeli " + makina.modeli + " ngjyre "+ makina.ngjyra;

</script>

</body>
</html>

```

### Shembull 2:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>Objektet ne Javascript</h2>

<p id="demo"></p>

<script>
// Krijimi i nje objekti:
const makina = {
  lloji: "BMV",
  modeli:"308",
  ngjyra: "zeze"
};

// Afishimi i te dhenave nga objekti:
document.getElementById("demo").innerHTML = "Makina eshte "+
makina["lloji"] + " modeli " + makina["modeli"] + " ngjyre "+ makina["ngjyra"];
</script>

```

```
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>JavaScript Error Handling</h2>

<p>Si te perdorim <b>catch</b> per te shfaqur nje error.</p>

<p id="demo"></p>

<script>
try {
alert("Pershendtje!");
}
catch(errori) {
document.getElementById("demo").innerHTML = errori.message;
}
</script>

</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
onerror = menaxhoErrorin;
var txt = "";
function menaxhoErrorin(msg, url, l) {
txt = "Ka nje error ne kete faqe.\n\n";
txt += "Error: " + msg + "\n";
txt += "URL: " + url + "\n";
txt += "Line: " + l + "\n\n";
txt += "Kliko ok per te vazhduar.\n\n";
alert(txt);
return true;
}

function mesazhi() {
addlert("Pershendetje!");
}
</script>
</head>

<body>
<input type="button" value="View message" onclick="mesazhi()" />
</body>
```

```
</html>
```

## Çfarë janë Cookies?

Shfletuesit dhe serverët e uebit përdorin protokollin HTTP për të komunikuar dhe HTTP është një protokoll pa memorje. Por për një faqe interneti komerciale, kërkohet të mirëmbahet informacioni i sesionit midis faqeve të ndryshme. Për shembull, regjistrimi i një përdoruesi përfundon pas plotësimit të shumë faqeve. Por si të mirëmbahet sesioni i përdoruesve informacion në të gjitha faqet e internetit.

Në shumë situata, përdorimi i cookies është metoda më efikase për të mbajtur mend dhe ndjekja e preferencave, blerjeve, komisioneve dhe informacione të tjera kërkohet për përvojë më të mirë të vizitorëve ose statistika të faqes.

Mënyra më e thjeshtë për të krijuar një cookie është t'i caktoni një vlerë vargut objekt `document.cookie`, i cili duket kështu:

```
document.cookie = "key1=value1;key2=value2;expires=date";
```

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">

function ShkruajCookie()
{
if( document.kontakt.klient.value == "" ){
alert ("Shkruaj nje vlere!");
return;
}
Vleracookie= escape(document.kontakt.klient.value) + ";";
document.cookie="emri=" + Vleracookie;
document.write ("Cookie eshte : " + "emri=" + Vleracookie );
}

</script>
</head>
<body>
<form name="kontakt" action="">
Emri: <input type="text" name="klient"/>
<input type="button" value="Vendos Cookie" onclick="ShkruajCookie();"/>
</form>
</body>
</html>
```

## -Hapja e nje dritare te re (e plote)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function hapDritareRe() {
window.open("https://dominusoft.co/");
```

```

}
</script>
</head>
<body>
<form>
  <input type="button" value="Hap Dritare te Re" onclick="hapDritareRe()">
</form>
</body>
</html>

```

### -Hapja e nje dritare te re (me permasa te reduktuara):

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function hapDritareRe() {
window.open("https://dominusoft.co/", "_blank", "toolbar=yes, location=yes, directories=no,
status=no, menubar=yes, scrollbars=yes, resizable=no, copyhistory=yes, width=400, height=400");
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" value="Hap Dritare te Re" onclick="hapDritareRe()">
</form>
</body>
</html>

```

### Hap dhe mbyll Dritare:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
var dritare;
function hapDritare() {
dritare = window.open("https://dominusoft.co/", "", "width=400, height=200");
}

function mbyllDritare() {
dritare.close();
}
</script>
</head>
<body>

<input type="button" value="Hap Dritare" onclick="hapDritare()" />
<input type="button" value="mbyll dritare" onclick="mbyllDritare()" />

</body>
</html>

```

**Focus dhe blur Dritare:**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
var dritareRe;
function hapDritaren() {
  dritareRe = window.open("https://dominusoft.co/", "", "width=400, height=200");
  dritareRe.blur();
}
function blurDritare() {
  hapDritaren.blur();
}
function focusDritare() {
  hapDritaren.focus();
}
</script>
</head>
<body>

<input type="button" value="Open new window" onclick="hapDritaren()">
<input type="button" value="Blur new window" onclick="blurDritare()">
<input type="button" value="Focus new window" onclick="focusDritare()">

</body>
</html>
```